

TEKNISKE DATA:	
Bindemiddel:	Portland sement
Tilslag:	Natursand 0-4 mm
Mørtelklasse:	B30
Vannbehov:	ca. 9-11 %
Luftinnhold:	ca. 5 %
Brukstid ved 20 °C:	2 timer
Begynner å herde etter:	ca. 4 timer



Ultipro Tørr betong B30

Til støparbeid

Ultipro Tørr betong B30 er en tørr betong som kun skal blandes med vann for å få en plastisk konsistens.

Bruksområde

B-30 - til støparbeid og reparasjon av konstruksjoner, industrigulv, trapper, kaier og lignende. Brukes i tykkelse 20 til 100 mm.

Produktkvalitet

Produktet er produsert og kontrollert iht europeisk standard.

Forbruk

En sekk på 25 kg gir ca. 13 liter ferdig støp.

Bruksanvisning

Tilsettes en større vannmengde enn angitt på sekken vil betongen få lavere holdfasthet.

Blandes maskinelt i ca 5 minutter.


Det er enklest å benytte en betongblander eller tvangsblender.

Mørtelen inneholder Sement, tilsetninger og natur sand 0 -4 mm.

Bruksveiledning

Støpens sjikttykkelse og dimensjon avgjør materialvalg og nøyaktigheten i arbeidet. Utendørs bør det være minimum 30 mm tykkelse på støpen rundt

armeringen. Ønskes heft mot gammel betong, må løs og porøs betong, ytterbehandling og eventuell farge fjernes.



IRRITERENDE

Inneholder: Portland sement
R37/38 Irriterer luftveiene og huden.
R41 Fare for alvorlig øyeskade.
S2 Oppbevares utilgjengelig for barn.
S22 Unngå innånding av støv.
S24/25 Unngå kontakt med huden og øynene.
S26 Får man stoffet i øynene; skyl straks grundig med store mengder vann og kontakt lege.
S36/37/39 Bruk egnede verneklær, vernehansker og vernebriller/ansiktsskjerm.
S46 Ved svelging, kontakt lege omgående og vis denne beholderen eller etiketten.

OBS: Forskriftene som omfattes av dette dokumentet, er et resultat av produsentens eksperimenter og erfaring, og er blitt fremsatt i god tro. Grunnet mangfoldet av materialer og underlag samt det store antall mulige bruksområder som er utenfor vår kontroll, kan vi ikke ta på oss noe ansvar for det oppnådde resultat. Det anbefales uansett å utføre tester før full igangsetting.